

2021 ZERO HUNGER 黑客松 技職盃全國大賽

01
OPTION



競賽時程

02
OPTION



區域賽報名窗口

03
OPTION



規劃事項

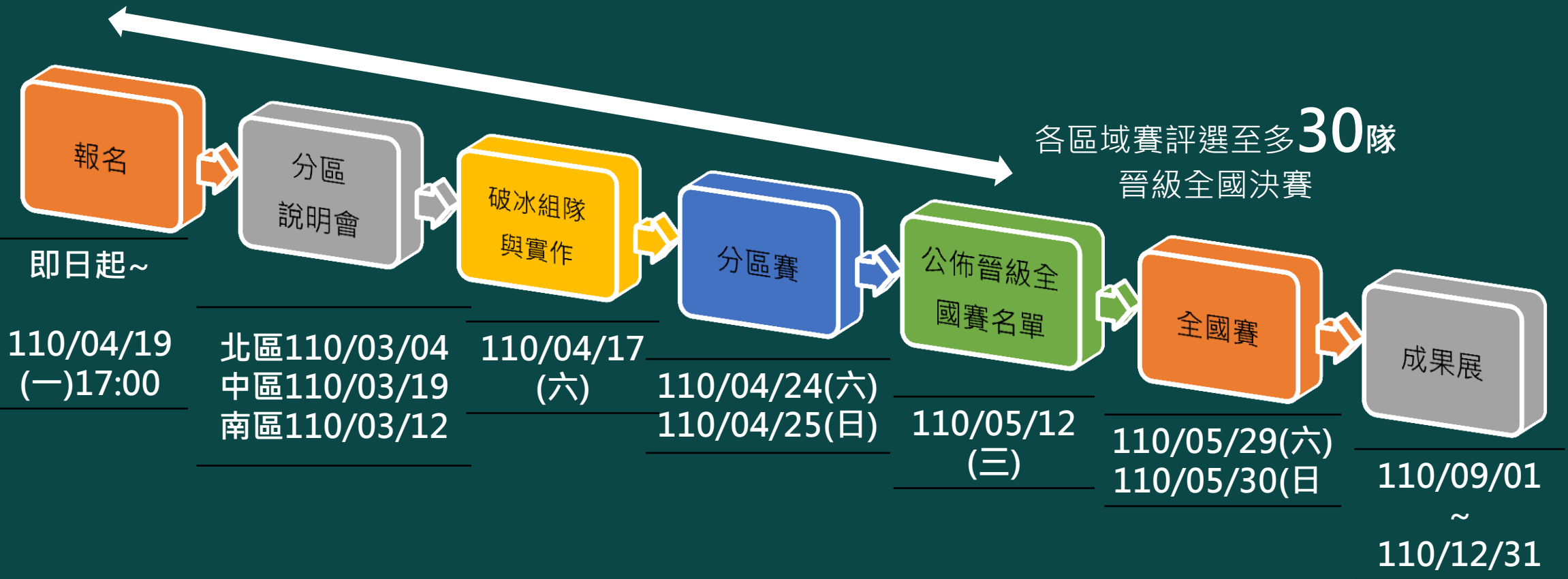


NCUT MAKER

黑客松競賽時程

各基地以實作工坊形式，辦理「破冰組隊與實作」

- ✓ 分區賽至少規劃**70**隊可同時競賽之場域
- ✓ 依教育部指導除參賽隊伍數外，本屆黑客松以提昇參賽校數為目標



競賽主題

- 以聯合國《翻轉我們的世界：2030 年永續發展方針》第2項「ZERO HUNGER」為競賽主題
- 分區賽及全國賽之競賽題目，於競賽當日抽籤公佈



參賽資格

- 國內技專校院在學學生，需檢附在學證明文件
- 團隊人數至多3人（不限同所學校），每人限報名1隊
- 接受個人報名參賽(需完成「破冰組隊與實作」)

<http://www.makerthon.nkust.edu.tw>



區域賽報名窗口

北部-臺北

臺科大_微型車庫創業基地
黃敬欣 專員

(02)2730-1244

starelle1221@mail.ntust.edu.tw

南部-高雄

高科大_創夢工場
黃婷淇 副理

(07)601-1000#38202

羅乙玲 助理

(07)601-1000轉38206

2021makerthon@gmail.com

中部-臺中

勤益科大_智慧台中創客基地
賴玟錦 助理

(04)23924505分機2477

LWJ@ncut.edu.tw



NCUT MAKER

分區說明會辦理時間

- 區分三地區不同時間辦理

北部：110/03/4(四)

中部：110/03/19 (五)

南部：110/03/12 (五)



競賽當日議程

時間	活動內容
08:30-09:00	報到 & 相見歡
09:00-09:40	開場 & 來賓致詞 & 大合照
09:40-10:00	抽題/技術人員說明
10:00-12:00	開始作業
12:00-13:00	午餐時間
13:00-15:30	創作時間
15:30-16:00	下午茶
16:00-18:30	創作時間
18:30-19:30	晚餐時間
19:30~21:30	宵夜/創作時間
21:30~	休息

19:00-21:00 盥洗時間

時間	活動內容
07:30-8:30	報到及早餐時間
08:30-10:00	開始作業
10:00-10:20	點心時間/創作時間
10:20-12:00	創作時間
12:00-13:00	午餐時間
13:00-13:30	最後衝刺
13:30-17:00	隊伍上台成果展示/簡報
17:00-17:30	評審討論
17:30-18:30	閉幕/頒獎/大合照
18:30~	賦歸

110
4/25
(日)

09:00前：初版簡報上傳截止

09:00-10:00評審初審

10:00-12:00評審實地審查

13:00前：最終版簡報上傳截止



NCUT MAKER

關於本屆競賽競賽主題

- 本屆大賽引用聯合國《翻轉我們的世界：2030 年永續發展方針》，第2項「ZERO HUNGER」作為競賽主題，引導學生進行創意發想、社會設計與原型實作



分區賽採網路報名，並由各分區賽主辦學校選拔30隊晉級全國賽

- 請各分區主辦學校依場域規劃最大參賽容量：70隊。
- 請各分區主辦學校通知報名團隊於110/4/17(六)參加「破冰組隊與實作」課程。
- 黑客松分區賽報名截止時間訂於110/4/19(一)17:00，請各校於報名時間截止時，立即關閉報名系統。



分區賽採網路報名，並由各分區賽主辦學校選拔30隊晉級全國賽

- 分區賽預計各選出30組團隊晉級(獲獎及入選隊伍，棄權不遞補)參加全國競賽，
 - (1)70隊以上參賽，取**30隊**晉級
 - (2)不足70隊取**3/7**晉級
 - (3)各分區晉級隊伍數須**高於25隊**
 - (4)實際晉級團隊名額授權分區競賽辦理單位視競賽結果進行微調(**至多加2隊**)，**至多30隊**晉級。



分區賽採網路報名，並由各分區賽主辦學校選拔30隊晉級全國賽

- 分區賽隊伍如遇不可抗力因素，造成**110/4/24(六)09:00**隊友無法報到時，基於公平原則，獲分區主辦單位同意，該組得更換隊友參賽(**至少1人**需為原報名隊員)
- 晉級團隊於**110/5/6(四)**前受理決賽隊員調整(**至少1人**須為原隊員)。請各分區賽主辦學校於**110/5/11(二)**前，函文本校報名晉級全國決賽團隊名冊，**110/5/12(三)**公告晉級隊伍。



各分區於110/4/17辦理「破冰組隊與實作」課程

- 活動以學生組隊或個人進行報名，個人報名者需於各分區辦理「破冰組隊與實作」時加入其他參賽團隊或另組參賽隊伍
- 參賽隊伍若超出各區競賽容納數(至少70隊)，請於「破冰組隊與實作」課程後，由分區賽主辦單位採**統一公開抽籤方式**選出正式參賽團隊，未中籤之隊伍可鼓勵媒合至其他分區參賽
- 以「個人報名」方式參賽者，若未參加「破冰組隊與實作」課程，取消其參賽資格



分區賽及全國賽評選委員邀請對象

- 為求公平性，區域賽及總決賽皆排除學界代表，以產、官、研或長期致力創客運動的達人為主要成員組成評審團
- 以技術、設計、創意、簡報、創造價值等五大指標評比所有參賽隊伍
- 另設評審團大獎及最佳人氣獎(「一隊三票、記名投票、可放棄投票」方式辦理)



競賽執行相關細節

- 超過報到時間處理方式?

一律以9:00為報到截止時間

- 進出競賽會場是否需有相關檢查動作?

以信任參賽學生為原則，報到及進出競賽會場皆無需檢查行李，唯9:00-21:00間離開競賽會場者，需向主辦單位報備



競賽執行相關細節

- 設備/機台、工坊場域開放時間?

活動除21:00-08:00期間不開放，餘開放競賽團隊使用，並建立公平之使用機制，預計限定團隊使用次數及時間。

- 競賽現場提供：

- ① 材料：主辦方提供有限材料。
- ② 設備：3D印表機、雷射切割機（團隊可自行攜帶筆記型電腦、手機、及有助於完成作品的設備）。

另參賽團隊可自帶材料，但材料限未加工之素材、未組裝之零件或單一功能未組裝之擴充模組等。



競賽執行相關細節

- 分區賽評審委員審查方式

第一階段：「書面及現場觀察」

評審委員先以書面（初版簡報資料）+現場各組實地審查方式，對所有參賽隊伍及作品做初步了解，評審不提供團隊建議。

- 初版簡報預計審查時間：4/25（日）9：00-10：00

每組須在**4/25（日）上午9:00前**上傳初版簡報（4頁內），供評審於第一階段評審時參考。

- 現場各組實地審查預計時間：4/25（日）10：00-12：00

評審將至每組座位區進行，每組有2兩分鐘時間說明，可用簡報或以作品直接簡介。



競賽執行相關細節

- 分區賽評審委員審查方式

第二階段：「成果報告」決選晉級全國賽隊伍（評選30隊）

最終版簡報上傳截止時間：4/25（日）13：00以前完成

現場各組進行上台簡報時間：4/25（日）13：30-17：00

每組有2分鐘，不進行答詢，第一組簡報時，下三組進行準備。

人氣獎投票時間：17:00-17:30)



分區賽

獎狀：由各分區賽主辦學校製作寄發

獎金：於全國賽開幕當日現場簽收領據

編號	獎項名稱	獎金、獎盃	評分標準	
1	評審團大獎 (1隊)	新台幣50,000元、獎狀每人1只	技術、設計、創意、簡報及創造價值5項分數加總最高者	
2	單項項目	最佳技術獎 (1隊)	新台幣5,000元、獎狀每人1只	技術單項分數最高者
		最佳創意獎 (1隊)	新台幣5,000元、獎狀每人1只	創意單項分數最高者
		最佳簡報獎 (1隊)	新台幣5,000元、獎狀每人1只	簡報單項分數最高者
		最佳設計獎 (1隊)	新台幣5,000元、獎狀每人1只	設計呈現單項分數最高者
		最佳創造價值獎 (1隊)	新台幣5,000元、獎狀每人1只	創造價值呈現單項分數最高者
		最佳人氣獎 (1隊)	新台幣5,000元、獎狀每人1只	由參賽團隊相互投票，獲最高票者
3	佳作 (10隊)	新台幣2,000元、獎狀每人1只	技術、設計、創意、簡報及創造價值5項分數加總依高低排序，扣除評審團大獎及單項項目獲獎團隊，選出佳作10名。	
4	入選 (13隊) (可依評審團決議缺額晉級)	獎狀每人1只	除前揭評審團大獎、單項項目獲獎團隊及佳作外，另由主辦單位依技術、設計、創意、簡報及創造價值5項評分項目分數加總後依分數高低選出若干團隊。	



NCUT MAKER

全國賽

編號	獎項名稱	獎金、獎盃	評分標準	
1	評審團大獎 (1名)	新台幣200,000元 獎盃1座、獎狀每人1只	技術、設計、創意、簡報及創造價值 5項分數加總最高者	
2	單項 項目	最佳技術獎 (1隊)	新台幣20,000元 獎盃1座、獎狀每人1只	技術單項分數最高者
		最佳創意獎 (1隊)	新台幣20,000元 獎盃1座、獎狀每人1只	創意單項分數最高者
		最佳簡報獎 (1隊)	新台幣20,000元 獎盃1座、獎狀每人1只	簡報單項分數最高者
		最佳設計獎 (1隊)	新台幣20,000元 獎盃1座、獎狀每人1只	設計呈現單項分數最高者
		最佳創造價值獎 (1隊)	新台幣20,000元 獎盃1座、獎狀每人1只	創造價值呈現單項分數最高者
3	最佳人氣獎 (1隊)	新台幣20,000元 獎盃1座、獎狀每人1只	由參賽團隊相互投票，獲最高票者	
4	佳作(5隊)	新台幣6,000元 獎牌1面、獎狀每人1只	技術、設計、創意、簡報及創造價值 5項分數加總依高低排序，扣除評審 團大獎及單項項目獲獎團隊，選出佳 作5名。	

