

2013年創意遊戲APP競賽辦法

一、主旨：

為落實師資培訓成效以及驗證培訓成果，並培養大專及高中職學校開發最酷、最有創意的遊戲APP之人才，提昇科學教育、資訊等相關領域之技術能力，促進各級學校師生於教學及學習上之相互交流與觀摩。

二、主辦單位：萬能科技大學資訊工程系

三、指導單位：教育部（資訊軟體人才培育推廣計畫）

四、協辦單位：萬能科技大學工程與電資學院

五、參加對象：對遊戲APP創作具有興趣的大專與高中職在學學生皆可組隊參加（組員以1至5人為限）。

六、報名方式：2013/10/30~2013/11/18至以下網址（<http://www.csie.vnu.edu.tw>）填寫報名資料。（逾期恕不受理）。

七、比賽項目：遊戲APP。

八、比賽相關規定：

1. 組別：「大專組」及「高中組」，大專組使用Android SDK，高中組限定須以App Inventor作為開發工具。高中組之成果須公開發表以利後續推廣。
2. 詳細比賽辦法請參閱競賽官方網站（<http://www.csie.vnu.edu.tw>）。為完善競賽規則，大會保留修改競賽規則之權利，並公佈於競賽官方網站。
3. 本次競賽為鼓勵與推廣性質，獲獎作品智財權不屬於主辦單位。之前曾參賽/獲獎的作品仍可參賽。惟高中組之成果將於官網公開發表以利後續推廣。

九、參賽時程：

1. 2013/10/30~2013/11/18至以下網址（<http://www.csie.vnu.edu.tw>）填寫報名資料。將約1分鐘的概念影片上傳至YouTube，設定成不公開影片後將連結連同構想書寄到app2013@csie.vnu.edu.tw（不需提交APP），主辦單位將以Email確認報名程序。
2. 2013/11/25 公佈進入決賽名單。
3. 2013/12/14前繳交決賽投影片簡報檔（高中組需額外繳交完整專案檔案含程式碼與相關資源檔案）。
4. 2013/12/21，大專組：得獎名單將直接公佈於本系網頁。高中組：於主辦單位提供之場地，就參賽作品進行現場說明與作品展示，評審團將現場提問並由團隊代表現場回答（每隊10分鐘）。主辦單位僅提供投影機，其餘設備請自行準備。

十、評分與獎項：

1. 評分標準，初賽：佔總成績30%（原創性15%、技術難易度15%）。每組至多通過16隊進入第二階段。
2. 評分標準，決賽：佔總成績70%（介面與功能完整性30%、作品完成度20%、難易度20%）。
3. 獎項，評審獎：第一名1隊、第二名1隊、第三名2隊，佳作4隊，頒發獎狀一紙。除前三名外，高中組將特別設立以下獎項：人氣獎，由決賽隊伍互相投票票選。校園獎（至多兩名）：鼓勵以校園生活為主題之作品。參賽隊伍將給予參賽證明。作品未達水準時，得由評審委員決定獎項從缺，或不足額錄取。